

## PLANIFICACIÓN "DÍA MONOGRÁFICO" CAMPUS C.B. ZONA PRESS

### 1. Programación Tipo: Horarios y Actividades.

ATENEA		HORARIO TIPO DIA MONOGRÁFICO		VELÓDROMO		HORARIO TIPO DIA MONOGRÁFICO	
HORARIO		DÍA TEMÁTICO		HORARIO		ACTIVIDAD	
9:30-10:00		TAETRO PRESENTACIÓN TEMÁTICA		9:30-10:30		TORNEO LIGA REGULAR: PARTIDOS / GYMKHANA BASKET	
10:00-11:30		GIMKHANA PSICO-BASKET		10:30-11:30			
11:30-12:00		<b>RECREO</b>		11:30-12:00		ALMUERZO+BUS	
12:00-13:15		GIMKHANA "AGUA" / ¡TU SI QUE BAILES!		12:00-13:00		TORNEO FASE FINAL: PARTIDOS+MEDALLAS / ¡TU SI QUE BAILES!	
13:15-14:00				13:00-14:00			
14:00		SALIDA ALUMNOS CON COMEDOR		14:00		SALIDA ALUMNOS CON COMEDOR	
		SALIDA ALUMNOS SIN COMEDOR				SALIDA ALUMNOS SIN COMEDOR	

### 2. Bloques de contenidos-actividades:

#### "Torneo 5 X 5":

Este torneo, se realiza con un marcado estilo de interrelación social entre los alumnos.

Se organizan los equipos, distribuyendo a los alumnos por edad para crear grupos de niveles lo más homogéneos posible.

Competición formato de fase previa, disputa de eliminatorias tipo play off con partidos clasificatorios.

Entrega de premios/trofeos individuales (menciones especiales) y al equipo campeón.

#### "Día Temático":

Se realiza una gymkhana ambientada en una temática, con actividades y juegos de los diferentes contenidos del Campus: pequedeporte, pequedbasket, dinámicas de grupo, manualidades, etc. Importante una motivación inicial, y ambientación mediante decoración y elementos de disfraz (maquillaje,

#### "Gymkhana Basket"

Se realiza una gymkhana ambientada en una temática, con actividades y juegos de los diferentes contenidos de baloncesto técnicos y tácticos.

Importante una motivación inicial, y ambientación mediante decoración y elementos de disfraz (maquillaje, realización de manualidad-taller como elemento de disfraz).

Pruebas de competición y cooperación (individual, parejas, equipo). Juegos dinámicos con canasta como partido, circuito habilidad, tiro, bote, pase, manejo etc. Juegos dinámicos sin canasta como circuitos, relevos, juegos de agua, música, orientación, juego de preguntas, etc.

#### "¡Tú sí que bailes!"

Concurso de actuaciones de coreografías de baile preparadas por cada grupo a lo largo del turno de Campus. Importante una motivación inicial, y ambientación mediante decoración y elementos de disfraz (maquillaje, realización de manualidad-taller como elemento de disfraz). Entrega de

HORARIO	RUTINAS Y ACTIVIDADES COMEDOR	PAB. VELÓDROMO			ATENEA
		PISTA 1	PISTA 2	PISTA 3	PISTA 4
14:00-15:00	TRASLADO+COMIDA				
15:00-15:30	TRASLADO+RUTINA HIGIENE	5, 6, 7, 8	9, 10, 11, 12	13, 14, 15, 16	1, 2, 3, 4
15:30-16:00	COMPETI BASKET / PEQUEDEPORTE				
16:00-17:00	SALIDA ALUMNOS: Juegos y dinámicas de organización flexible				